

APROVADO  
EM 08/12/2023  
Oscar Salazar

ATA N.º 025/2023

Aos seis dias do mês de dezembro de dois mil vinte três na Câmara municipal de Vereadores, reuniram-se em Sessão Ordinária às 18:00 horas os nobres edis. A sessão foi presidida pelo vereador Daniel e secretariada pela vereadora Ana. Após a saudação inicial, o presidente convidou os presente para fazer uma oração. Ato contínuo, Sr. Presidente colocou a ata 24/2023 em apreciação, sendo a mesma aprovada por oito votos a zero. Por conseguinte, o secretário procedeu à leitura do Expedientes Of.n.º198/2023 do Executivo Municipal, não houve inscritos ao Grande Expediente. Matéria do Executivo Municipal. Projeto de Lei n.º 099/2023 Que: Estima Receita e Fixa despesas do Município de Alpedre.

O presidente solicitou que se realiza-se leitura Projeto de Lei Projeto n.º099/2023 Que: Estima receita e fixa despesas do Município de Alpedre para o exercício de 2024 e dá outras providências Parecer Jurídico, aprovado por oito votos a zero. Projeto de Lei n.º 0100/2024 Que: Altera a redação da Lei Municipal n. 2.528, de 12 de maio de 2021, que dispõe sobre a política de incentivo ao desenvolvimento econômico e social e dá outras Providências, Parecer Jurídico, aprovado por oito votos a zero, Projeto de Lei n.º 0101/2023 Que: Autoriza o Poder Executivo municipal a Conceder Abono pecuniário aos servidores públicos municipais ativos aos membros do Conselho Tutelar e dá outras Providências; Parecer Jurídico, aprovado por oito votos a zero. Do Legislativo foi aprovado o Projeto de Lei do Legislativo n.º010/2023 Que: Autoriza o Poder Legislativo Municipal a Conceder abono Pecuniário aos Servidores do Legislativo ativos e dá outras Providências, Parecer Jurídico aprovado por oito votos a zero. E também aprovada por oito votos a zero a Moção de Apoio n.º003/2023; e nada mais a tratar o Sr. Presidente deu por encerrada a sessão às 19:00 horas, da qual foi lavrada a presente ata que lida e achada conforme vai devidamente assinada. Alpedre aos 06 dias do mês de dezembro de 2023